

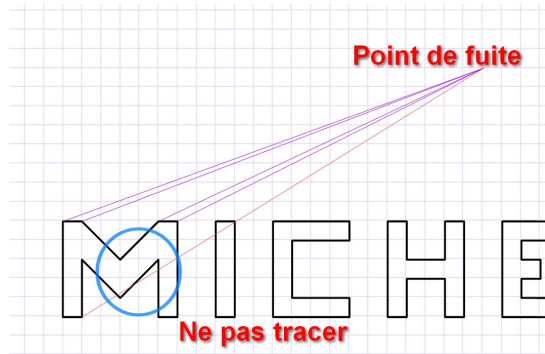
Technologie	Activité : Dessiner en perspective conique		
Nom :	Prénom :	Cl :	1/1
Compétence	Maîtrise		
TECH 3.1 Exprimer sa pensée à l'aide d'outils de description adaptés : croquis, schémas, graphes, diagrammes, tableaux (représentations non normées)	<input type="checkbox"/> Très bonne <input type="checkbox"/> Satisfaisante <input type="checkbox"/> Fragile <input type="checkbox"/> Insuffisante		

1) Sur une feuille à petits carreaux ou sur la fiche d'activité, tracer au crayon votre prénom en utilisant les carreaux de la feuille (faire simple).

2) Définir un point de fuite (qui reste au dessus de votre texte).

En partant de chaque coin du texte chercher à tracer une ligne qui va au point de fuite.

ATTENTION : Si vous touchez un autre trait : Arrêter le tracé.



Si vous avez terminé en avance vous pouvez :

- Colorier la vue de face des lettres d'une couleur et les autres face d'une autre couleur (sur les 2 dessins)
- Tracer une ligne horizontale et essayer de couper les lettres (voir modèle)

